**Друдлы (занимательная интересная игра)**

**Цель**

Активировать работу воображения, увидеть мир без ярлыков

**Droodle**= *doodle*+ *riddle* (*riddle* –загадка, *doodle* –абстрактные каракули, которые рисует человек, разговаривая по телефону).  
  
**Друдлы**– картинки с изображением разных форм, иногда кажущиеся довольно абстрактными. Каждая картинка является маленькой игрой, в которой вам надо придумать, что изображено на картинке. Вы можете предложить несколько разных интерпретаций к изображениям. Если у вас получится увидеть в картинке-друдле то, чего не видят другие – поздравляем – вы обладатель оригинального творческого мышления!

**План действий**

Правила игры в **друдл** очень простые! Вы можете играть сам с собой или в группе. Принцип следующий:

1 Вы подбираете картинки – **друдлы** для игры. Найти легко вы можете их в Интернете, например скачать друдлы по ссылке: **[droodles.zip](http://www.planerka.info/Content/UserContent/file/droodles.zip" \o "Скачать друдлы)**

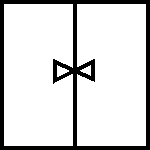
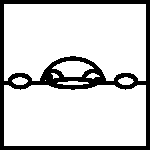
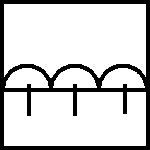
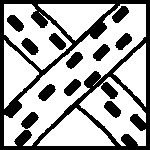
Можете распечатать друдлы на принтере, а можете работать с картинками прямо с экрана монитора или мобильного телефона!

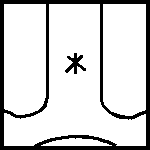
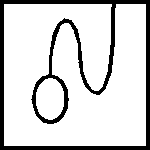
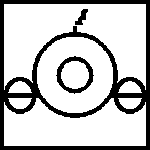
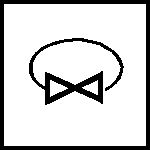
2 Достаёте очередную картинку – **друдл** из набора. И по очереди (эй, сколько вас там?  даете свои интерпретации изображенного на картинках.

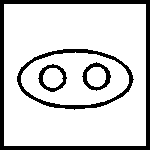
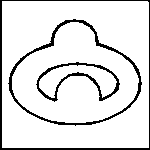
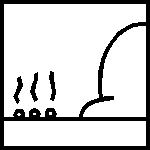
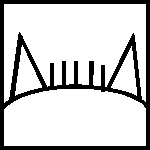
Вот, в общем, и все правила. Вы можете придумать собственную систему оценок того, у кого ответы самые оригинальные. Хотя, уверяем вас, делать это совсем не обязательно. Так как **друдлы** – сама по себя очень живая и интересная игра!

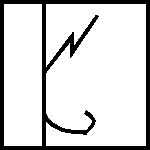
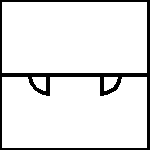
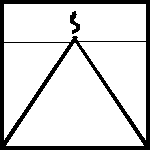
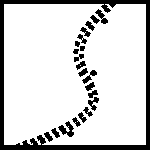
*рассмотрим на примере*

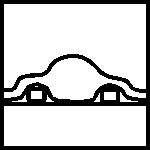
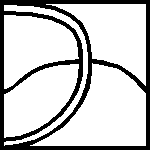
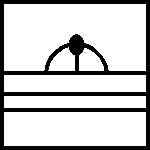
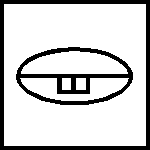
Оказывается, у **друдлов** есть довольно внушительная история.   
Широкое распространение эта игра получила после публикации сборника друдлов к книге Роджера Прайса под названием «**Droodles**» в 1953 году. После чего началось лавинообразное распространение этой занимательной и интересной игры!

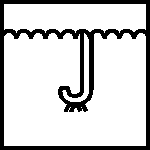
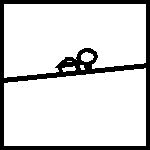
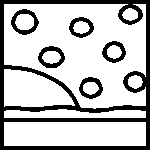
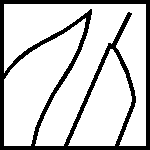
А здесь приведена наша маленькая коллекция друдлов:  
  
               

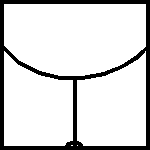
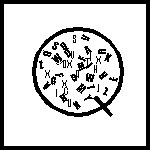
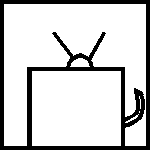
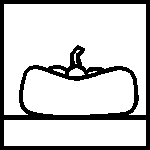
               

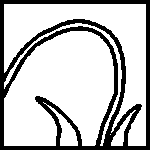
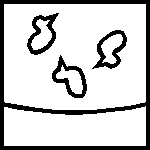
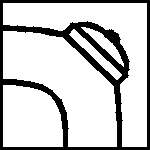
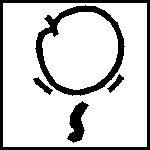
               

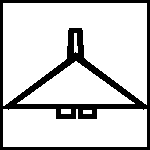
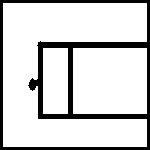
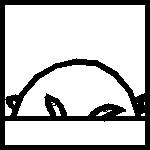
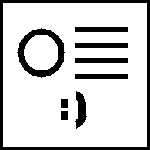
               

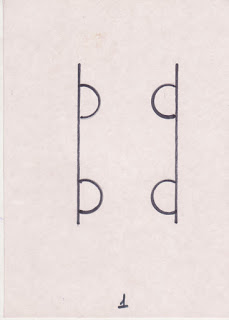
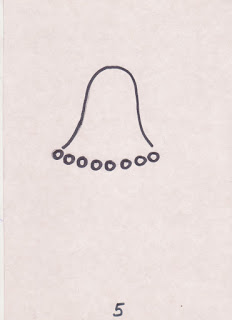
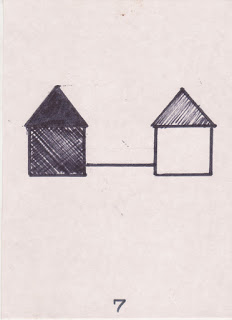
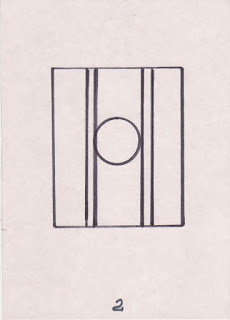
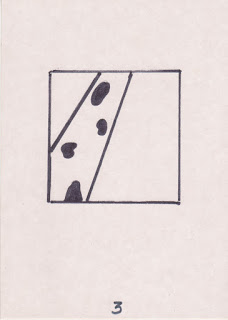
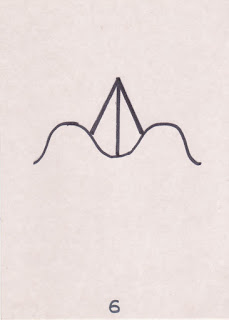
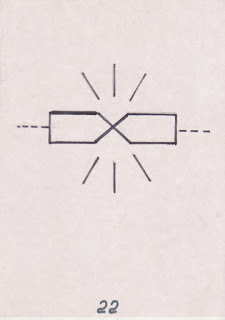
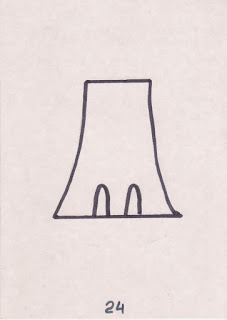
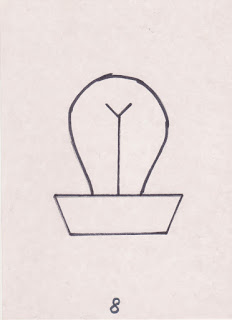
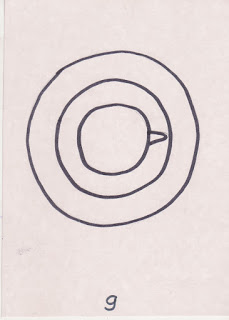
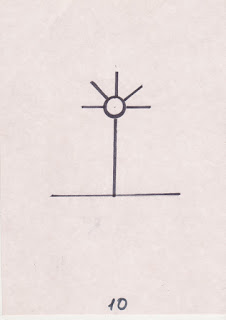
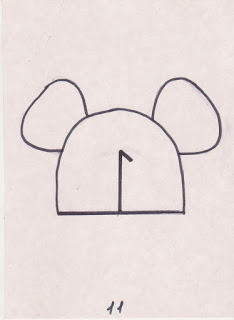
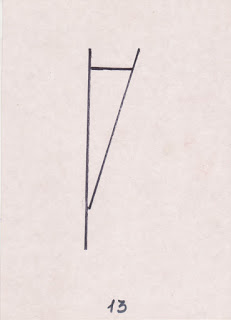
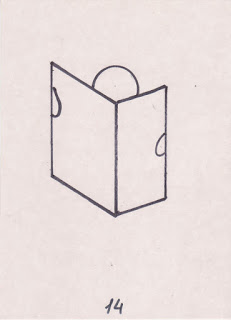
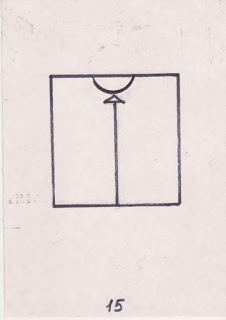
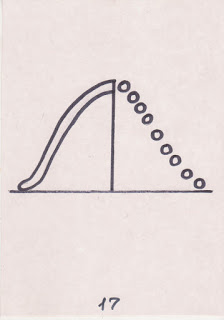
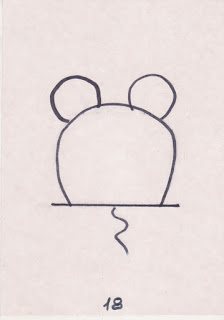
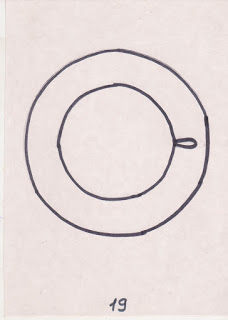
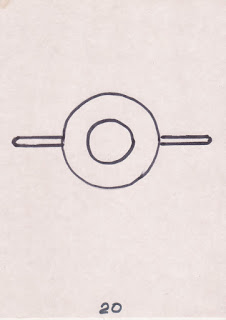
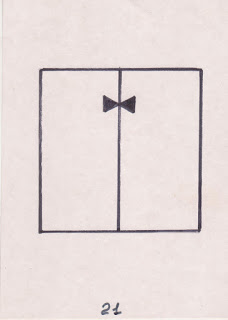
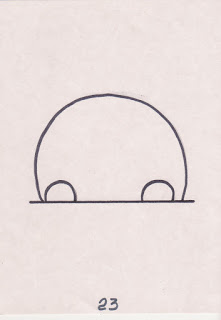
               

### Здравствуйте, читатели, друзья!   Сегодня я расскажу как мы уже несколько дней подряд играем в **друдлы-картинки** и о том, какие **ответы** мы к ним нашли!    Суть игры — придумать образы и подписи к картинкам. Друдлы можно разворачивать, но нельзя ничего дорисовывать и стирать.   Начали мы играть в воскресенье, пока ехали в машине. Распечатали **картинки**и устроили мозговой штурм. Вообще я думала Глеб выдаст много оригинальных **ответов к друдлам-картинкам**, но он в первом увидел колеса тонущего трактора и так уперся в этот вариант, что больше ничего уже не мог придумать — только колесная тема — трактор, каток, велосипед, самосвал и так далее. Ко второму рисунку — совершенно банальную дудку и опять застрял на ней. Мы, честно говоря, тоже тормозили, придумав по паре вариантов и замолкнув. Прошло еще 5 минут и я вдруг заметила, что смотрю на все рекламные вывеске и плакаты, встречающиеся на дороге, и пытаюсь найти в них образ фф или оо =))   Приехав домой мы имели по 10 вариантов подписей к каждой друдл картинки.   А по пути, Антон (гуру оригинального и красивого оформления, аккуратной верстки и всего такого) предложил к каждому варианту подобрать картинку. Вообще, было бы еще интересней самим делать **фото-ответ** к каждому рисунку, но тогда конкурс бы растянулся бы на несколько лет, думаю =)   Так вот приехав домой мы начали искать картинки и придумали еще штук 10 подписей-ответов. На следующий день, Антон по дороге на работу, а я гуляя и развлекаясь с детьми придумали еще несколько вариантов, уже началось соревнования между нами =)   Поэтому мы ввели несколько дополнительных правил: мы решили не учитывать варианты сборного характера — две кастрюли с ложкой; две кружки с ножом; две крышечки с зубочисткой; два круглых ломтика огурца с веточкой укропа; два обруча с канатом, два мишки на канате — перечислять и придумывать можно до без конечности, мало ли в мире двух круглых предметов, которые можно положить рядом.   Еще была колесная тема, ее хорошо развил Глеб и мы не стали в нее углубляться — транспорта много и почти у всех два колеса с одного бока.   Следующая серия картинок — два лица рядом (одно профиль, другое анфас). Здесь тоже можно было придумать — **поцелуй, шепот или сплетни, фото преступника** итд.   И, конечно, решили отсечь неправдоподобные варианты — **одноухие гномы или ушастое яйцо**.   Особенно ценились цельные образы — мне очень понравился **образ последнего лепестка и нло**.   друдлы картинки с ответами

Загадочные рисунки "ДРУДЛЫ"   
для развития логического  и образного мышления для детей младшего и среднего школьного возраста в условиях дополнительного образования  
  
  
  
Посмотрев на картинку несколько секунд, надо ответить, что на ней изображено.

[](https://3.bp.blogspot.com/-XxjwWaJuCy4/Wk0ZoUHmeyI/AAAAAAAAFc8/-jgEQ0yFyc8wcuAY90oAV0v8TLD1NzyPwCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA.jpg)   [](https://3.bp.blogspot.com/-WV99rProkcw/Wk0ZvsuF95I/AAAAAAAAFdc/dH8LBk3Nv3QeZOLS7KjKXPJfTnlv5byKACK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25285%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-9AeSmAas56w/Wk0Zv-mA5YI/AAAAAAAAFds/1fK889Nv0YgVqTH6Wa-nF6UK1BiUsiDxQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25287%2529.jpg)[](https://2.bp.blogspot.com/-XjxI-5NX8dU/Wk0Zv15z27I/AAAAAAAAFdk/xz3zPa3qQR8FMlZmYyTLTPPZrRZ7nOKlACK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25282%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-YtQ7aRu2e7A/Wk0ZvwLUsuI/AAAAAAAAFdo/HG9xWmFdKEMgJ11bNVGPpBhpepkHtfbjACK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25283%2529.jpg)[](https://1.bp.blogspot.com/-OVxxJ311d3Q/Wk0Zvz5G1GI/AAAAAAAAFdg/hjr2IW_hR0QtAWBUrpJo5z8zCwA5pFK5gCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25284%2529.jpg)[](https://2.bp.blogspot.com/-Vh_1P2I6xtA/Wk0Zvq8QYZI/AAAAAAAAFdU/5Uxuh_6MtgA60dU4tgq5fuPT9cZgAChjgCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25286%2529.jpg) [](https://4.bp.blogspot.com/-BK5nPc-AzWM/Wk0aR-Px9aI/AAAAAAAAFeY/G4qNyzXN-BMdbMSASVVLjS0pmo-q55sZwCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252822%2529.jpg)[](https://1.bp.blogspot.com/-ydMmBXdOgJs/Wk0aR3RGC_I/AAAAAAAAFfI/viUkECxPI7Mwg3BmrxZL-hYWU2XCWAR2QCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252824%2529.jpg)[](https://2.bp.blogspot.com/-Olf7LrtdFho/Wk0aRxWTmtI/AAAAAAAAFfU/Q_FjOSIwejAKu8oc0sX4FjgQYH05ppULQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25288%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-4Hhk9p7_VMg/Wk0aSMmr7yI/AAAAAAAAFfs/qn6yG-0jgFEIFXio3jSg2KhdJqrLSwEQQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%25289%2529.jpg)[](https://1.bp.blogspot.com/-vXolJjHMZ-c/Wk0aR_quwPI/AAAAAAAAFfA/XycdU55wXBIXLDqRUuDCEDdP66cr0S6CwCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252810%2529.jpg)[](https://4.bp.blogspot.com/-xqUVFFmOxyE/Wk0aSANYv5I/AAAAAAAAFfo/y_AmurLGTdQTTeGgPJvFTOE88fQOclV4QCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252811%2529.jpg)[](https://4.bp.blogspot.com/-SHxN3QO1iOA/Wk0aRzYResI/AAAAAAAAFfE/sLeqfQok1ggvrXH9R_H-hNq8ur1AcrISQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252813%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-lBVjXtA0Kes/Wk0aSKPfuII/AAAAAAAAFfY/vpBi5Lr6qeknbASl-tEx6-XeHgYHI7TzwCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252814%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-lpR72KQjuh4/Wk0aR1Yg4WI/AAAAAAAAFfc/PqzRdUKD7uQlTTcQ9z9Aa-fKJBhOMBYKACK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252815%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-sbKJ_rCjVmE/Wk0aRxzo28I/AAAAAAAAFfM/Gk3YqXlTHcwROJgRglDsaU_0tXb1cfkEQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252817%2529.jpg)[](https://4.bp.blogspot.com/-KcQmtPPs67Y/Wk0aSLkwW1I/AAAAAAAAFfk/Ulh1fhfqxJkrYuupnXD87lW3IQdszTE4ACK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252818%2529.jpg)[](https://4.bp.blogspot.com/-ObqHmlzK4mU/Wk0aSEHo6KI/AAAAAAAAFfg/N0TTmbki8qUk4CO-FtRSBtpoWCPh8FvkQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252819%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-PvBOOTJJD4k/Wk0aR5V8CSI/AAAAAAAAFfQ/bG1WdByyIhgtAvlPvOYf3crDtQPGu7n_gCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252820%2529.jpg)[](https://3.bp.blogspot.com/-zSAyWiKRA50/Wk0aSBXb2DI/AAAAAAAAFfw/g9Fgqv_uyJ4V8vU82cE77Tof8xN0Nd0zQCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252821%2529.jpg)[](https://4.bp.blogspot.com/-qnYdPjdr8k0/Wk0aR4ZNIqI/AAAAAAAAFe8/hODS5ZQiXh4SVkmr-U4_Ej_KbP-d1IFqgCK4BGAYYCw/s1600/%25D0%25A0%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2583%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25BA%2B%252823%2529.jpg)  
  
ОТВЕТЫ (примерные):  
1. Винни-Пух лезет на дерево (за деревом).  
2. Колобок на лыжах или бутерброд с апельсином.  
3. Шея жирафа в окне.  
4. Пограничник с овчаркой в засаде (вид из-за холма).  
5. Девушка с ожерельем (вид сзади) или танцующее привидение.  
6. Нос корабля и волны.  
7. Малыш ведёт козу на рынок (видна только верёвка).  
8. Лампочка или мама моется в тазу.  
9. Снеговик (вид сверху).  
10. Лысеющий одуванчик или Паук делает стойку на лапке.  
11. Слон (вид сзади).  
12. Гусеница (вид сзади).  
13. Картина на стене (вид сбоку).  
14. папа читает газету.  
15. Шарик за окном или потолочный плафон.  
16. Поезд в туннеле.  
17. Червяк переползает через бритву (лезвие).  
18. Мышка (вид сзади).  
19. Чашка на блюдце (вид сверху).  
20. Мексиканец на велосипеде (вид сверху).  
21. Официанта зажало в лифте.  
22. Две пули встретились в полёте.  
23. Бабушка молится (вид сзади).  
24. Лыжник на трамплине (видны концы лыж и сам трамплин).

# Игры в пути. Друдлы

Друдлы (головоломки для развития воображения и креативности) - задачи, в которых требуется домыслить что изображено на рисунке. Основой друдла могут быть каракули и кляксы.

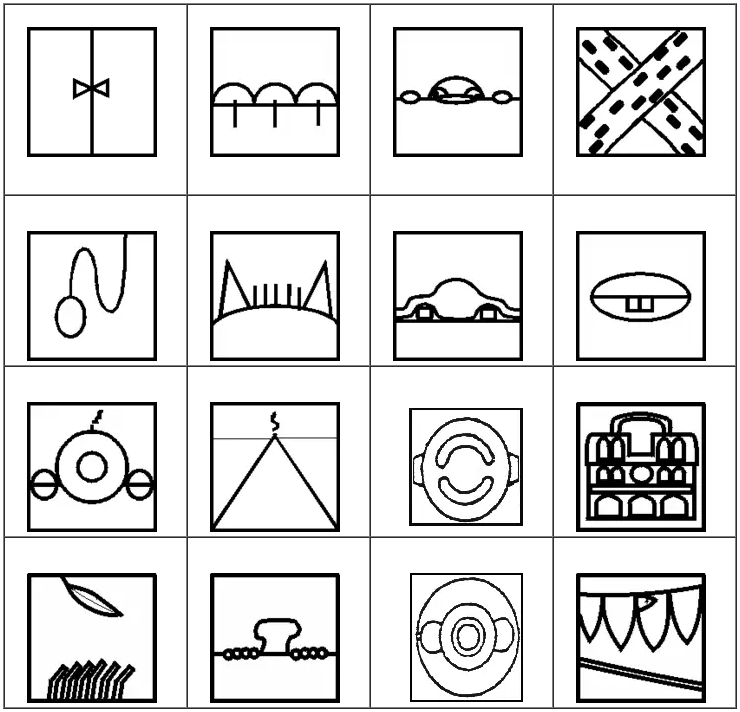
Друдл - это не законченная картинка, которую нужно додумать или дорисовать. Лучший ответ - тот, который сразу мало кому приходит в голову, но стоит его услышать - и решение кажется очевидным. Особенно ценится оригинальность и юмор.

На основе незаконченных картинок (картинок, которые можно по разному интерпретировать) американец Роджер Пирс придумал игру-головоломку с названием друдлы (droodle).

Возможно, вы помните с детства эту шуточную картинку-загадку из серии “Что здесь нарисовано?” Вроде бы нарисована ерунда - какие то линии, треугольники. Однако, стоит лишь узнать ответ, и сразу угадываются в непонятных закорючках очертания реального предмета.

Любители головоломок-друдлов не ограничиваются одним ответом. Смысл головоломки в том, чтобы подобрать как можно больше версий и интерпретаций. Стоит помнить, что правильного ответа в друдлах нет. Побеждает тот, кто придумает больше интерпретаций или игрок, который придумает наиболее необычный ответ.

Друдлы - головоломка для любого возраста. Начинать игры проще с незамысловатых друдлов, на которых хорошо угадывается знакомый объект. Лучше, если изображение будет иметь минимум деталей. Обратите внимание, что для подстегивания воображения, лучше делать задачки черно-белыми.

[](http://www.psychologos.ru/images/773a6ae36d82d4e2c3d012f206b396a8.png)